Sobre ( contribuição de Ítalo)

O Scratch é uma linguagem de programação criada com o intuito de estimular crianças e adolescentes a conhecer melhor o mundo da programação, com uma interface amigável, intuitiva e totalmente gratuita, que ensina a lógica da programação através de blocos, onde a montagem de um programa se dá através da conexão entre esses blocos, sendo semelhante a um quebra-cabeça.

Através dessa ferramenta podem ser feitos jogos baseados em ideias já existentes, ou até mesmo coisas totalmente inovadoras, pois a linguagem dá uma grande liberdade para criar personagens, animações, ambientes, sons e designs únicos e dar asas à imaginação.

Tendo essa linguagem como foco, os alunos da UniAcademia – Centro Universitário/JF criaram um site onde estão disponíveis vídeo-aulas de Scratch com tutoriais de como fazer jogos e animações utilizando a ferramenta.

Abaixo estão alguns exemplos de jogos criados utilizando exclusivamente o Scratch:











